Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat SmartGym

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti uklanjanja sprava**

**verzija 1.0**

**Istorija Izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **06.03.2020** | **1.0** | **Inicijalna verzija** | **Marko Pantić** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod
   1. Rezime
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe
   3. Reference
   4. Otvorena pitanja
2. Scenario uklanjanja sprava
   1. Kratak opis
   2. Tok dogadjaja
      1. Uspešno uklanjanje sprave
      2. Neuspešno uklanjanje sprave
   3. Posebni zahtevi
   4. Preduslovi
   5. Posledice

# 1.Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija pri uklanjanju sprava, sa primerom prototipa.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2.Scenario uklanjanja sprava

## 2.1 Kratak opis

Moderator dodatno ima mogućnost uklanjaja postojeće sprave iz teretane.

## 2.2 Tok dogadjaja

U ovom odeljku je opisan glavni uspešni scenario, kao i alternativni scenariji.

### 2.2.1 Uspešno uklanjanje sprave

1. Korisnik bira opciju za uklanjanje sprave.
2. Korisniku se prikazuje lista sprava.
3. Korisnik bira spravu iz liste koju želi da ukloni i pritiskom na dugme potvrđuje akciju.
4. Sprava se uklanja iz baze.

### Neuspešno uklanjaje sprave

1. Korisnik bira opciju za uklanjaje sprave.
2. Korisniku se prikazuje lista sprava.
3. Korisnik pritiskom na dugme za poništavanje zatvara prozor sa listom sprava.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora da bude ulogovan na svoj nalog. Korisnik mora biti moderator ili admin.

## Posledice

Sprava se uklanja iz baze.